

Elvira Álvarez Egea, Olga Calvo-Flores Barrios

La escuela en la Educación Infantil. Políticas educativas comparadas de la Unión Europea.
Grado en Educación Infantil. Facultad de Ciencias de la Educación. Universidad de Granada.

Curso académico 2013-2014

Grupo B

JUEGO INFANTIL: "CHURRO, PICO, TERNA"

- _ **Localidad donde se realizaba el juego era:** Alcantarilla (Murcia).
- _ **Año de nacimiento de la persona que narra o rememora el juego:** 1959.
- _ **Edad para su realización:** La edad con la que se realiza este juego tan popular es de 5 años en adelante.
- _ **Finalidad del juego:** Llegar al final de la fila lo más rápido posible.
- _ **Objetivos:** El objetivo principal de este juego es la cooperación en grupo y la participación de todos sus miembros sin excepción alguna. Se mejora la motricidad gruesa de los niños y además se ejercita el pensamiento al intentar adivinar cuántos dedos habrá sacado su compañero del otro bando.
- _ **Dirigido a:** Niños y niñas de etapa de infantil, aunque este juego también se realizaba en la adolescencia.
- _ **Explicación del juego:** Era uno de los juegos más populares de los años 60 y 70. El juego se inicia dividiendo a los participantes en dos bandos de igual número de jugadores cada uno. Los jugadores del bando que perdía, echado a suertes a pares o nones, se colocaban agachados, de manera que el primero apoyaba sus manos y la cabeza sobre uno que no jugaba situado de espaldas a una pared o sentado en un banco, y que recibía el nombre de "madre"; los demás adoptaban la misma postura de "burro", poniendo la cabeza entre las piernas del compañero que le precede y sujetándose con las manos en las piernas del mismo.
Cuando el primer equipo se dispone en forma de "churro", los miembros del otro tomaban carrera, uno a uno, diciendo: "¡churropicoterna el uno!", "¡churropicoterna

el dos!", y así se saltaba dejándose caer sobre los "burros". Una vez acoplados todos, el primero en saltar formulaba la siguiente pregunta:

¿Churro, Pico o Terna?, sacando, respectivamente, el dedo gordo, "Churro", El meñique, "Pico" o tres dedos, "Terna". Un jugador del equipo "pagador" intentaba adivinar la posición marcada. Si acertaban se intercambiaban los papeles.

_ **Pautas para el desarrollo del juego:** Las pautas a seguir para la realización del juego eran: los saltadores debían permanecer en la misma posición de caída, sin moverse; otra, que tampoco podían tocar el suelo. Si se incumplía cualquiera de estas reglas se invertían las situaciones de juego. Por el contrario, si el "churro" formado por los "burros" se partía o se hundía, se volvían a poner.

_ **Temporalización:** Este juego dura todo lo largo que quieran hacerlo los niños y niñas, pero suele durar unos 20-30 minutos.

_ **Lugar de realización:** Este juego se realizaba en lugares espaciosos y al aire libre, como el patio del recreo, la plaza del pueblo, la calle, entre otros.

_ **Materiales necesarios:** No es necesario ningún material para la realización de dicho juego, solo los propios niños y niñas que juegan.

_ **Imágenes, fotografías o grabaciones sobre el juego:**



Fuente: Google Imágenes.